# 🕻 • dynabook

### 本書をよくお読みのうえ、各種説明書と共に大切に保管してください

ご使用の前に、本書をお読みいただき、正しくお使いください。

# AKiTiO 社製 Node Titan との接続について

本書では、Node Titan(以降、GPU BOXと呼びます)とパソコンとの接続方法、GPU BOX とテレビや外部ディスプレイとの接続方法、テレビまたは外部ディスプレイで8K出力を行う 際に必要な設定について説明しています。

GPU BOXの各部の名称や、GPUカードの装着方法については、『GPU BOXに付属の説明書』 を参照してください。

本書の記載内容については、予告なく変更する場合があります。

### Trademarks

- Intel、インテル、Intel ロゴ、Thunderbolt、Thunderbolt ロゴは、アメリカ合衆国および /またはその他の国における Intel Corporation またはその子会社の商標です。
- HDMI、HDMIロゴは、米国およびその他の国におけるHDMI Licensing Administrator,Inc.の商標または登録商標です。
- USB Type-C™はUSB Implementers Forumの商標です。
- NVIDIAは、米国およびその他の国における NVIDIA Corporationの商標または登録商標です。

その他の記載されている社名 · 商品名 · サービス名などは、それぞれ各社が商標として使用している場合があります。

GM9043690210 Printed in China



# 2 GPUカードのドライバをインストールする

GPUカードに合った最新のドライバーをWebページからダウンロードして、パソコンにイン ストールしてください。

## 3 GPU BOX とテレビや外部ディスプレイを接続する

ここでは、GPU BOXとテレビや外部ディスプレイを接続する手順を説明します。 GPU BOX とテレビや外部ディスプレイとの接続には、次のものが必要です。

- HDMI<sup>®</sup>ケーブル
- :4本 ● HDMI<sup>®</sup>変換アダプター(ディスプレイポート用)\*<sup>1</sup> :3本
- HDMI<sup>®</sup>変換アダプター(USB Type-C<sup>™</sup>コネクタ用)<sup>\*2</sup> : ]本
- \*1 Club 3D 社の CAC-1080 推奨
- \*2 Club 3D社のCAC-2504 推奨

#### ケーブルを進備する

①HDMI<sup>®</sup>ケーブル3本に、HDMI<sup>®</sup>変換アダプター(ディスプレイポート用)を接続 する

②HDMI<sup>®</sup>ケーブル1本に、HDMI<sup>®</sup>変換アダプター(USB Type-C™コネクタ用)を 接続する

#### 2 HDMI<sup>®</sup>ケーブル<sup>\*3</sup>のプラグを、テレビまたは外部ディスプレイの HDMI<sup>®</sup>入力端子に差し込む

\*3 HDMI<sup>®</sup>ケーブル4本すべてを接続します。

\*イラストは接続例です。お使いのテレビまたは外部ディスプレイによって、HDMI®入力端子の位置が 異なります。

参照 → HDMI<sup>®</sup>入力端子の位置『テレビまたは外部ディスプレイに付属の説明書』



\* 4 HDMI<sup>®</sup>変換アダプター(ディスプレイポート用)を接続したHDMI<sup>®</sup>ケーブルを接続します。

- 3 テレビまたは外部ディスプレイの電源を入れる
- HDMI<sup>®</sup>変換アダプター (ディスプレイポート用)<sup>\*5</sup>のプラグを、GPU BOX Δ に装着されている GPU カードのディスプレイポートに差し込む

\*5 HDMI<sup>®</sup>変換アダプター(ディスプレイポート用)3本すべてを接続します。

HDMI<sup>®</sup>変換アダプター(USB Type-C<sup>™</sup>コネクタ用)のプラグを、 5 GPU BOXに装着されているGPUカードのUSB Type-C™コネクタ に差し込む

### **★**

● テレビまたは外部ディスプレイに映像を映しているとき、HDMI<sup>®</sup>ケーブルを抜いたあと、再度HDMI<sup>®</sup>ケーブルを接続する場合は5秒以上間隔をあけてください。

# 4 テレビまたは外部ディスプレイで8K出力を行うには

テレビまたは外部ディスプレイで8K出力を行う場合の設定について説明します。設定は次の ながれで行います。



### 1 NVIDIA<sup>®</sup> Mosaicを設定する

- 1 デスクトップ画面上のウィンドウやアイコンなどが表示されていない部 分で右クリックし、表示されるメニューから
  [NVIDIA コントロールパ ネル] をクリックする
- 2 左側のメニューから [Mosaicの設定] をクリックし①、[新しい設定 を作成する]をクリックする②



### 3

#### トポロジに関する設定を行い①、[次へ]をクリックする②

次のとおり設定します。

- ディスプレイの数 : [4] を選択
- トポロジ(行×列)
- ディスプレイの向き
- 設定名

- : [2×2] を選択
- :「横]を選択
- : 設定内容を保存するために設定名を付ける

ディスプレイの数:	2914.3-ハーフランとハビル補正の調量 設定名		
4 v	Mosaic の設	Ê	
トホロシ(行×列): 2 × 2			
ディスプレイの向き:			
※相目をしまたがに対して地震されている体制	た休田1 ブロ2		
Marrie を有効にする	S S S S S S S S S S S S S S S S S S S		
Mosaic ど州 xyiにする			
選択されているトポロジ:			
		_	
		T	
			(2)
			2



#### 

#### 6 オーバーラップとベゼル補正の調整を行い①、[完了] をクリックする② 次の項目を設定します。 ● オーバーラップ/ベゼル補正の適用方法 ● オーバーラップ/ベゼル補正のエッジ ● 選択したエッジのオーバーラップ/ベゼル補正の値 INVIDIA Mosaic のセットアップ × Mosaic ディスプレイ トポロジ: 2 × 2 トポロジの選択 2. ディスプレイの選択 3. ディスプレイの配列 4. オー オーバーラップ/ベゼル補正の適用方法を選択 すべての縦または横のエッジに同じ設定を使用 オーバーラップ/ベゼル補正のエッジを選択 2 (1)0.0 総解像度: 7680 x 4320 ビクセル 選択したエッジのオーバーラップ/ベゼル補正の値を入力: 補正値 (ピクセル) 補正タイプ ペゼル補正 ペゼル補正 すべて重直 すべて水平 (2) Г 戻る(B) 完了 (表示例) 設定完了後、リフレッシュレートと解像度が正しく設定されていることを確認します。 • リフレッシュレート : 59.94Hz ● ディスプレイごとの解像度:3840×2160 総解像度 :7680×4320 MNDDA 3210-6 パキル 2716日 単年日 ダスジャップル ワーウスター 98日 - 〇 〇 10 段文 プレビュービー <sup>回</sup> Mosaic の設定 10 設定の登場 ディスプレイ 解像室の変更 デスクト・パブ カラー設 ディスプレ・パの回転 HDCP ステーラスの時 デジラル オーディオの 変数のディスプレイの ELGERART 78 75-82088 22M 80C750 Monais 9+276-1 2 × 2 5934Hc 3040 × 2160 3480 × 4329 トポロジ リフレッシュレート ディスプレイことの秘密度 形形なき 4 日期機能の情報 GPD-ディスプレイ -

Manuel 装置まするとめの表示。 - オイスタッンファンドへ用着きライススプレイ タイシング (目標設定タイング パラメーターをすべてまた) が少なとと I つ - ガイスタッンファンドの構成では、Works ビン・ブ 高校市内 アンマネットを目立てきます。

7

(表示例)

### 2 色のダイナミックレンジを設定する

色のダイナミックレンジを設定する場合、NVIDIA<sup>®</sup> Mosaic とテレビまたは外部ディスプレイの設定が、一致している必要があります。

- デスクトップ画面上のウィンドウやアイコンなどが表示されていない部分で右クリックし、表示されるメニューから [NVIDIA コントロールパネル]をクリックする
- 2 左側のメニューから [解像度の変更] をクリックし①、[出力のダイナ ミックレンジ] で [フル] を選択する②



3	解像度とリフレッシュレートの設定を確認する	
	次の手順で確認します。	
	① [スタート] ボタン(💶 )をクリックする	
	②[設定] → [システム] → [ディスプレイ] をクリック	する
	③ [ディスプレイの詳細設定] をクリックする	
	④解像度とリフレッシュレートが、正しく設定されている	ることを確認する
	● デスクトップの解像度 17680×4320	
	<ul> <li>アクティブな信号解像度:7680×1320</li> </ul>	
	← 102 - □ ×	
	☆ ディスプレイの詳細設定	
	ディスプレイの選択	
	ディスプレイを選択して、その設定を表示または変更します。	
	「ディスプレイ 2: 〜	
	ディスプレイの情報	
	ディスブルイン Handba Guardes ITTL 4000 に接続されています。	
	デスクトップの解像度 7680 × 4320	
	<b>アクティブ</b> な信号解像度 7680 × 4320 リフレッシュ レート (Hz): 59 Hz	
	ビットの深度         8 ビット           色の形式         RGR	
	色空間 標準ダイナミックレンジ (SDR)	
	アイスノレイ 2 のアダフラーのノロハテイを表示します	
		(表示例)

### 3 EDIDを設定する

EDID (Extended Display Identification Data) とは、テレビや外部ディスプレイに出力する際に使用される識別情報のことです。

NVIDIA<sup>®</sup> Mosaicの設定が完了したらEDIDファイルを保存し、テレビや外部ディスプレイの 各HDMI<sup>®</sup>入力端子に割り当てます。

- デスクトップ画面上のウィンドウやアイコンなどが表示されていない部分で右クリックし、表示されるメニューから [NVIDIA コントロールパネル]をクリックする
- 2 左側のメニューから [システム トポロジの表示] をクリックし①、[EDID] をクリックする②



[EDIDの管理] 画面が表示されます。

EDID の管理	>	
エクスポート ロード アンロード		
EDID をエクスポートするコネクタを選択:	ピデオ信号	
	DisplavPort (デジタル)	
НDMI SHARP HDMI (4/4) НDMI SHARP HDMI (4/4) НDMI SHARP HDMI (2/4) Н=2-	DisplayPort (デジタル) DisplayPort (デジタル)	
USB-C SHARP HDMI (2/4) モニター	DisplayPort (デジタル)	
		2
	EDID のエクスポート キャンセル(C)	(表示例)
EDIDファイルのファイ		ホタンをクリックで
[ロード]タブをクリッ 択する EDID情報を割り当てる ロード]をクリックする	クし、手順 4 で保存 るHDMI <sup>®</sup> 入力端子をラ	したEDIDファイル チェックし①、[ED
[ロード]タブをクリッ 択する EDID情報を割り当てる ロード]をクリックする	クし、手順 4 で保存 るHDMI <sup>®</sup> 入力端子をヲ 9②	したEDIDファイル チェックし①、[ED
[ロード] タブをクリッ 択する EDID情報を割り当てる ロード] をクリックする	クし、手順 <b>4</b> で保存 るHDMI <sup>®</sup> 入力端子をき 2	したEDIDファイル チェックし①、[ED
[ロード] タブをクリッ 択する EDID情報を割り当てる ロード] をクリックする <sup>EDID の管理</sup>	クし、手順 4 で保存 5 HDMI <sup>®</sup> 入力端子をう <sup>6</sup> ②	したEDIDファイル チェックし①、[ED
[ロード] タブをクリッ 択する EDID情報を割り当てる ロード] をクリックする EDID の管理 EDID の管理 EDID 771/Jk:	クし、手順 4 で保存 るHDMI <sup>®</sup> 入力端子をき 2 、 ※ (8)	したEDIDファイル チェックし①、[ED
[ロード] タブをクリッ 択する EDID情報を割り当てる ロード] をクリックする EDID の管理 EDID 271/ル: EDID 271/ル: EDID 271/ル:	クし、手順 <b>4</b> で保存 るHDMI <sup>®</sup> 入力端子をき つ <sup>(2)</sup> <sup>※照</sup>	したEDIDファイル チェックし①、[ED
[ロード] タブをクリッ 択する EDID 情報を割り当てる ロード] をクリックする EDID の管理 EDID 771/k: EDID 2771/k: EDID 2771/k: EDI	クし、手順 4 で保存 5 HDMI <sup>®</sup> 入力端子をう 2 * * * * (2) *	したEDIDファイル Fェックし①、[ED
[ロード] タブをクリッ 択する EDID 情報を割り当てる ロード] をクリックする EDID の管理 EDID 771/ル: EDID 771/ル: EDID 771/ル: EDID 771/ル: EDID 5%ARP HDMI (1/4) モニター Dis HDMI SHARP HDMI (1/4) モニター Dis	クし、手順 4 で保存 5 HDMI <sup>®</sup> 入力端子をき (2) * * * * * *	したEDIDファイル Fェックし①、[ED
[ロード] タブをクリッ 択する EDID 情報を割り当てる ロード] をクリックする EDID の管理 EDID 271/ル: EDID 271/ル: EDID 271/ル: EDID を強制的に使用するためのコネクタを選択: コネクタ ディスブレイ 状況 ビデ HDMI SHARP HDMI (1/4) モニター Dis HDMI SHARP HDMI (1/4) モニター Dis USB-C SHARP HDMI (2/4) モニター Dis	クし、手順 4 で保存 5 HDMI <sup>®</sup> 入力端子をう 5 2 ***********************************	したEDIDファイル チェックし①、[ED - 1
[ロード] タブをクリッ 択する EDID情報を割り当てる ロード] をクリックする EDID @管理 EDID 27:1/L: EDID 27:1/L: EDID を強制的に使用するためのJネクタを選択: コネクタ ディスブレイ 状況 ピデ HDMI SHARP HDMI (1/4) モニター Dis HDMI SHARP HDMI (3/4) モニター Dis HDMI SHARP HDMI (3/4) モニター Dis USB-C SHARP HDMI (2/4) モニター Dis	クし、手順 4 で保存 5 HDMI <sup>®</sup> 入力端子をう (2) * * * * (2) *	したEDIDファイル Fェックし①、[ED -①
[ロード] タブをクリッ 択する EDID情報を割り当てる ロード] をクリックする EDID 0管理 EDID 771/k: EDID 771/k:	クし、手順 4 で保存 3 HDMI <sup>®</sup> 入力端子をう ② * * * * * * *	したEDIDファイル Fェックし①、[ED ]-①
[ロード] タブをクリッ 択する EDID情報を割り当てる ロード] をクリックする EDIDの管理 EDID 771/Jk EDID 771/Jk EDID を強制的に使用するためのコネクタを選択: 「コネクタ ディスフレイ 状況 ビデ HDMI SHARP HDMI (1/4) モニター Dis HDMI SHARP HDMI (1/4) モニター Dis HDMI SHARP HDMI (1/4) モニター Dis USB-C SHARP HDMI (2/4) モニター Dis	クし、手順 ④ で保存 5 HDMI <sup>®</sup> 入力端子を引 (2) * * * * * *	したEDIDファイル チェックし①、[ED ①
[ロード] タブをクリッ 択する EDID情報を割り当てる ロード] をクリックする EDID @ 管理 EDID 771/k: EDID 2771/k: EDID を強制的に使用するためのコネクタを選択: ロコネクタ ディスフレイ 状況 ビデ HDMI SHARP HDMI (1/4) モニター Dis HDMI SHARP HDMI (3/4) モニター Dis USB-C SHARP HDMI (2/4) モニター Dis	クし、手順 4 で保存 5 HDMI <sup>®</sup> 入力端子をう 2 ***********************************	したEDIDファイル Fェックし①、[ED ] -① (表示例)
[ロード] タブをクリッ 択する EDID 情報を割り当てる ロード] をクリックする EDID の管理 EDID 27:1/J: EDID 5:4ARP HDMI (1/4) モニター Dis HDMI SHARP HDMI (3/4) モニター Dis USB-C SHARP HDMI (2/4) モニター Dis	クし、手順 4 で保存 5 HDMI <sup>®</sup> 入力端子をう (2) * * * * * * * * * * * * * * * * * * *	<ul> <li>したEDIDファイル</li> <li>チェックし①、[ED</li> <li>①</li> <li>②         <ul> <li>(表示例)</li> </ul> </li> </ul>
[ロード] タブをクリッ 択する EDID 情報を割り当てる ロード] をクリックする EDID の管理 EDID 271/Ik: EDID 271/Ik: ED	クし、手順 4 で保存 5 HDMI <sup>®</sup> 入力端子をう 5(2) ************************************	<ul> <li>したEDIDファイル</li> <li>チェックし①、[ED</li> <li>①</li> <li>①</li> <li>②</li> <li>③</li> <li>③</li> <li>(表示例)</li> </ul>

#### ★モ 設定したEDID情報を解除するには

● [EDIDの管理] 画面で解除する4つのEDIDすべてにチェックを付け、ディスプレイを選択して [ア ンロード] をクリックします。

## 5 ご使用にあたってのお願い

- 本製品には、HDMI<sup>®</sup>ケーブル、HDMI<sup>®</sup>変換アダプター(ディスプレイポート用、USB Type-C™ コネクタ用)は付属していません。
   市販のHDMI<sup>®</sup>ケーブル、HDMI<sup>®</sup>変換アダプターを購入してください。
- HDMI<sup>®</sup>ケーブルは、HDMI<sup>®</sup>ロゴ(**H口**)の表示があるプレミアムハイスピードケーブルを使用してください。
- すべてのテレビまたは外部ディスプレイとの接続を保証するものではありません。
- テレビまたは外部ディスプレイと正常に接続できない場合は、GPU BOX とテレビまたは外 部ディスプレイの両方を再起動してください。